Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PinBoard

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Pretraga beleski

Verzija 1.0

Aleksa Milosevic

Tim: Mračni Vitezovi Mentor: Dražen Drašković

Sadržaj

1. Uvod 3
   1. Rezime 3
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3
   3. Reference 3
   4. Otvorena pitanja 3
2. Scenario pretraga beleski 3
   1. Kratak opis 3
   2. Tok dogadjaja 4
      1. Korisnik unosi jedan po jedan karakter u polje za pretragu 4
      2. Korisnik brise jedan po jedan karakter iz polja za pretragu 4
   3. Posebni zahtevi 4
   4. Preduslovi 4
   5. Posledice 4

1. **Uvod**

1.1 **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri trazenju beleske, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 **Otvorena pitanja**

Nema.

2. **Scenario pretraga beleski**

2.1 **Kratak opis**

Moguća je pretraga beleški i teksta u njima. Svaka beleška ima svog stvaraoca i svoj sadrzaj. Beleske se mogu pretrazivati na osnovu svog stvaraoca i sadrzaja(oba istovremeno, nije moguce odvojeno, kako bi korisniku bilo jednostavnije za koriscenje).

2.2 **Tok dogadjaja**

2.2.1 **Korisnik unosi jedan po jedan karakter u polje za pretragu**

1. Korisnik je uneo novi karakter u text box koji se nalazi u gornjem desnom uglu boarda.

2. Sada imamo novi string koji nam sluzi kao filter za beleske u grupi u kojoj se nalazimo, i sad ace se prikazati samo one beleske koje u svom tekstu, ili u nazibvu korisnika koji ih je kreirao, imaju dati string.

3. Kada god text box nije prazan, smatra se da je pretraga aktivna (prikazuju se samo beleske koje ispunjavaju uslov pretrage).

2.2.2 **Korisnik brise jedan po jedan karakter iz polja za pretragu**

1. Korisnik je obrisao jedani karakter u text box koji se nalazi u gornjem desnom uglu boarda.

2. Sada imamo novi string koji nam sluzi kao filter za beleske u grupi u kojoj se nalazimo, i sad ace se prikazati samo one beleske koje u svom tekstu, ili u nazibvu korisnika koji ih je kreirao, imaju dati string.

3. Kada god text box nije prazan, smatra se da je pretraga aktivna (prikazuju se samo beleske koje ispunjavaju uslov pretrage).

2.3 **Posebni zahtevi**

Nema.

2.4 **Preduslovi**

Nema.

2.5 **Posledice**

Nema.